

El Pizarrón

Los estudiantes usan el pizarrón SMARTHINKING para interactuar con un e- instructor ya sea en una sesión en línea o enviando una pregunta. El pizarrón le permite a usted y al tutor ingresar texto, símbolos, y dibujos que identifiquen y ayuden a resolver sus preguntas.

Ingresar Texto

- Haga clic derecho con su ratón y escriba en el punto donde quiere que el texto aparezca en el pizarrón.
- Para borrar texto, coloque su cursor a la derecha de la letra (**o palabra**) que quiere borrar y use la tecla backspace hasta que haya borrado todas las letras/palabras que quiere borrar. Cada vez que use la tecla backspace, borrará la letra a la izquierda del cursor.



Configuración de Propiedades del Texto


Use la barra de propiedades en la parte superior del pizarrón para establecer características del texto. Debe configurar las propiedades **antes** de empezar a escribir. No se pueden hacer cambios al texto después que se ingresa.



las

Puede configurar la **FUENTE** y el **TAMAÑO DE PUNTO** de su texto, y puede determinar si aparecerá como estándar, **NEGRITA**, o **CURSIVA**.

- Las **FUENTES** disponibles incluyen verdana, serif, y symbol. Haga clic en la flecha a la derecha del nombre de la fuente y seleccione la que quiere de la lista.
- Se pueden usar **TAMAÑOS DE PUNTO** entre 8 y 30. Para ajustar el tamaño de punto, haga clic en la flecha arriba o abajo en la parte izquierda de la barra de propiedades.
- Haga clic en la **B** para hacer su texto **NEGRITA**, y haga clic en la **I** para usar **CURSIVA**.

 **Nota:** Su texto siempre será **rojo**, y el texto de su tutor siempre será **azul**; estos colores no pueden cambiarse. De esta forma, usted siempre podrá distinguir quién escribió qué en el pizarrón, incluso cuando vuelva para revisar una sesión.

Ingresar Exponentes

- Use la tecla de flecha arriba en su teclado para mover el cursor hacia arriba para ingresar un exponente.
- Use la tecla de flecha abajo en su teclado para mover el cursor de vuelta al campo de texto.

Pegar Texto de Otras Aplicaciones

- Elija **TOOLS** de la barra de menú superior.
- Seleccione **PASTE TEXT**.
- Use **CTRL V** para insertar el texto que quiere pegar en el pizarrón
- Haga clic en **PASTE** para colocar el texto en el pizarrón.

Uso de Caracteres Especiales

Además del texto estándar, el pizarrón incluye cuatro juegos de caracteres especiales: Matemáticas, Griego, Idioma, y Química. Se pueden usar siempre que use el pizarrón. Solo haga clic en el nombre del juego de caracteres que quiere y aparecerá un menú emergente, listando los caracteres disponibles del juego seleccionado. Estos menús pueden moverse en el pizarrón de manera que están disponibles para su uso durante una sesión de tutoría. Haga clic en el carácter que quiere usar, y aparecerá en el pizarrón.



Herramientas Especiales

Las herramientas listadas abajo se encuentran en la parte superior del pizarrón, y se utilizan para cambiar los contenidos del pizarrón.



Limpiar Pizarrón: Borra todo el contenido en la página actual del pizarrón.



Imprimir: Imprime los contenidos del pizarrón.



Cortar: Corta/borra dibujos del pizarrón.



Copiar: Copia un dibujo al pisapapeles.



Pegar: Coloca una copia de su dibujo en el pizarrón.

Nota: Las funciones **cortar/copiar** y **pegar** solo aplican a dibujos. Una función separada (seleccionar) se usa para mover el texto en el pizarrón. Vea más adelante para información sobre mover el texto.

Estas herramientas se encuentran al lado izquierdo del pizarrón.



Use **Select (Seleccionar)** para marcar texto o dibujos que quiera mover, o dibujos cuyas propiedades quiera cambiar. Los artículos seleccionados serán colocados en un recuadro amarillo. Puede mover artículos en el pizarrón sosteniendo y arrastrando el recuadro Amarillo. Cuando se seleccione, puede cambiar el tamaño de los artículos dibujados (**pero no del texto**) y puede cambiar sus propiedades (**peso o grosor y color**).

Nota: Deje al menos 4 espacios alrededor del perímetro del trabajo que quiere mover para asegurar que el texto y los objetos se muevan juntos.



Use la **Highlighter Tool** para llamar la atención a dibujos y texto. Puede cambiar el peso (**grosor**) y el color del resaltado usando el menú de propiedades.



Use las herramientas de **Line** (Línea), **Curve** (Curva) y **Freehand Drawing (Dibujo Libre)** para crear líneas, curvas y dibujos a mano libre. Use el menú de propiedades para cambiar el peso (grosor) y color de estos dibujos.



Use las herramientas **Rectangle (Rectángulo)** y **Oval (Óvalo)** para crear formas básicas. Seleccione estos artículos para dar forma o cambiar tamaño. Use el menú de propiedades para cambiar el peso (**grosor**) y color de estos dibujos.



Use esta herramienta para **Draw Fractions (dibujar fracciones)** en el

pizarrón. Seleccione la herramienta y haga clic en el pizarrón. Ingrese el numerador de su fracción y presione **enter** para mover el denominador. Ingrese el denominador. Presione **enter** de nuevo para completar la fracción y seguir al paso siguiente.



Use esta herramienta para **Dibujar Papel Gráfico Rectangular** en el pizarrón.



Use las herramientas de **Paréntesis, Raíz e Integral** para colocar estos símbolos en el pizarrón.



Use el botón **MAT (matemáticas)** para elegir uno de los símbolos



matemáticos disponibles.



Use el botón **SCI (Ciencia)** para elegir uno de los símbolos científicos disponibles.



Use el botón de capas para cambiar el orden de artículos que han sido colocados uno sobre el otro en el pizarrón.

